



PL/pgSQL

Programming Language pour PostgreSQL basé sur SQL

Fabien Coelho
MINES ParisTech

Composé avec L^AT_EX, révision 4072

1

Introduction à PL/pgSQL

PL langage de programmation côté serveur

installation nécessaire : `CREATE LANGUAGE`

interprété : erreurs de syntaxe possibles à l'exécution

SQL à la base : types, expressions, requêtes

inspiré du PL/SQL d'Oracle

langage fonctions, déclarations, conditions, boucles, exceptions

adapté au relationnel : retour d'un tuple, d'une relation...

scalaires ou tableaux polymorphes

aussi SQL, PL/(C Tcl Perl Python Ruby PHP R Java sh PSM...)

trusted vs untrusted : protégé ou peut planter un serveur

2

Utilisations des langages côté serveur

Développement d'extensions

fonction nouvelle en SQL `CBRT...`

agrégation nouvelle `SUM AVG...`

opérateur supplémentaire `=+ **`

type/domaine nouveaux

cast traduction de type explicite, affectation ou implicite

conversion de chaînes de caractères `latin1 utf8...`

trigger actions automatiques lors d'événements (DML ou DDL)

3

Structure du langage

— déclaration ou remplacement d'une fonction

important lors du développement, attention aux erreurs !

`CREATE OR REPLACE FUNCTION`

— déclaration de la signature : nom, retour, arguments

`log_nep(a REAL) RETURNS REAL`

— caractéristiques particulières

`RETURNS NULL ON NULL INPUT`

— début du code

`AS $$`

4

— déclaration des variables et code de la fonctions

retour d'une valeur ou levée d'une exception

`BEGIN`

`IF a>0 THEN`

`RETURN LN(a);`

`END IF;`

`RAISE EXCEPTION 'argument negatif invalide';`

`END;`

— fin du code, précise le langage

`$$ LANGUAGE plpgsql;`

— utilisation de la fonction

`SELECT log_nep(10.0); -- 2.30259`

`SELECT log_nep(-3.0); -- ERROR: argument negatif invali`

`SELECT log_nep(NULL); -- NULL`

5

Autre exemple

`CREATE OR REPLACE FUNCTION`

`plus_un(i INTEGER) RETURNS INTEGER`

`RETURNS NULL ON NULL INPUT`

`AS $$`

`BEGIN`

`RETURN i+1;`

`END;`

`$$ LANGUAGE plpgsql;`

`SELECT plus_un(3) AS "total";`

total
4

6

Signature de la fonction `CREATE FUNCTION`

— type PostgreSQL des arguments et du résultat

accès aux arguments possible par leur numéro \$n

`is_one(INTEGER) RETURNS BOOLEAN ...`

`add(REAL, REAL) RETURNS REAL ...`

— nommage des arguments, plus agréable

`email(nom TEXT, domaine TEXT) RETURNS TEXT`

— types génériques scalaire ou tableau

`last(a ANYARRAY) RETURNS ANYELEMENT`

— référence au type d'un attribut d'une relation

`x nom_table.nom_attribut%TYPE`

7

Déclaration des caractéristiques des fonctions

— unification des appels de fonctions, volatile par défaut

IMMUTABLE résultat constants selon les arguments

STABLE résultat constant dans un scan : *requête dans fonction...*

VOLATILE résultat variable `RANDOM NEXTVAL`

— gestion si arguments `NULL`

STRICT (ou `RETURNS NULL ON NULL INPUT`) ne pas appeler

CALLED ON NULL INPUT appeler, arguments gérés, par défaut

8

- parallélisme, `UNSAFE` par défaut
- `PARALLEL SAFE/RESTRICTED/UNSAFE` selon
- droits lors d'un appel
- `SECURITY DEFINER/INVOKER` selon
- autres détails :
- `LEAKPROOF` effets de bord...
- `WINDOW` fonction de fenêtre (sorte d'agrégation...)
- `COST` coût d'appel, utilisé par l'optimiseur
- `ROWS` nombre de tuples retournés

9

Caractéristiques d'une fonction

- informations importantes pour l'optimiseur de requêtes
 - valeurs par défaut conservatives
- ```
VOLATILE CALLED ON NULL INPUT SECURITY INVOKER
CREATE FUNCTION nrows(name TEXT) RETURNS INTEGER
STRICT STABLE ...
CREATE FUNCTION chpass(old TEXT, new TEXT) RETURNS BOOLEAN
STRICT STABLE SECURITY DEFINER ...
CREATE FUNCTION concatenate(TEXT, TEXT) RETURNS TEXT
STRICT IMMUTABLE PARALLEL SAFE ...
CREATE FUNCTION myrandom(INT, INT) RETURNS INT
STRICT VOLATILE PARALLEL SAFE ...
```

10

### Exercice : choisir les caractéristiques

*null, volatilité, parallèle*

- `int8mul` multiplication d'entiers de 8 octets
- `NUM_NULLS` compte le nombre d'arguments nuls
- `NOW` donne l'heure de cette requête
- `pg_database_size` taille d'une base de donnée
- `pg_sleep` attend un nombre de secondes
- `COUNT` agrégation comptage de lignes

11

### Encadrement du code de la fonction

- différents langages possibles :
  - SQL, PL/pgSQL, PL/Perl, PL/Python, PL/Tcl, PL/Java, C...
- fourniture du source
  - chaîne de caractère SQL '... ', oblige à échapper les *quotes*
  - séparateur générique \$marque...\$ plus pratique!
- ou d'une librairie dynamique, précise librairie et symbole

```
CREATE FUNCTION add(REAL, REAL) RETURNS REAL AS '
SELECT $1 + $2;
' LANGUAGE sql IMMUTABLE STRICT;

CREATE FUNCTION add(REAL, REAL) RETURNS REAL AS $$
BEGIN RETURN $1 + $2; END;
$$ LANGUAGE plpgsql IMMUTABLE STRICT;
```

12

### Attributs (colonnes) virtuels

- fonction sur le *type* de la relation
- appel style attribut: relation.fonction
- note : pourrait être fait avec une vue

```
CREATE TABLE People(firstname TEXT, lastname TEXT);

CREATE FUNCTION fullname(p People) RETURNS TEXT AS
$$ SELECT p.firstname || ' ' || p.lastname ; $$
LANGUAGE SQL IMMUTABLE STRICT;

SELECT ppl.fullname FROM People AS ppl;
-- Edgar Codd, Michael Stonebraker
```

13

14

### Exercice : créer des attributs virtuels...

```
CREATE TABLE Personne
(prénom TEXT, nom TEXT, né DATE, genre CHAR);

INSERT INTO Personne(nom, prénom, né, genre) VALUES
('Nette', 'Marion', '1970-10-14', 'F'),
('Mensoif', 'Gérard', '1970-03-20', 'M'),
('Némard', 'Jean', '2002-10-04', 'M'),
('Alise', 'Jeanne', '2000-04-16', 'F');

SELECT p.civilité, p.age FROM Personne AS p;
-- Mme Marion Nette, 49...
```

15

### Déclaration de variables et du code en PL/pgSQL

- section initiale facultative `DECLARE` pour variables
- contraintes à la SQL : valeur par défaut, non nulle, constante
- code dans bloc `BEGIN ... END;`

```
DECLARE
pi CONSTANT REAL DEFAULT 3.1415927;
i INTEGER NOT NULL DEFAULT 3;
r REAL DEFAULT NULL;
BEGIN
r := 2.5;
RETURN pi*(i+r);
END;
```

16

## Affectation et opérations SQL

```

— expressions de SQL, comme un SELECT
i > 19 AND v IS NOT NULL

— affectation directe à une variable
i := 3;
j := 2 * i + 1;

— opérations SQL directes après substitution des variables
s := 'ciel';
INSERT INTO def(mot,definition)
VALUES (s,'en haut');

— ne pas faire grand chose...
-- commentaire pour mieux comprendre
NULL; -- pas d'opération

```

17

## Tableau SQL

```

— type pas très relationnel...

CREATE OR REPLACE FUNCTION jour(d DATE) RETURNS TEXT
IMMUTABLE STRICT AS $$
DECLARE
 jours TEXT[] DEFAULT -- indexation à partir de 1
 '{dimanche,lundi,mardi,mercredi,jeudi,vendredi,samedi}';
BEGIN
 -- accès à un élément
 RETURN jours[1+EXTRACT(DOW FROM d)];
END
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT jour('today'); -- TEXT -> DATE automatique

```

18

## Récupération SELECT INTO STRICT var ...

```

— type spécial RECORD ou %ROWTYPE ou liste
— valeurs NULL si vide, un seul tuple si STRICT

DECLARE
c RECORD; h pg_user%ROWTYPE; name TEXT; sysid INTEGER;
BEGIN
SELECT * INTO STRICT c
FROM pg_user WHERE username='calvin';
SELECT * INTO STRICT h
FROM pg_user WHERE username='hobbes';
SELECT username, usesysid INTO STRICT name, sysid
FROM pg_user WHERE username='postgres';
RETURN c.name || ' ' || h.name || ' ' || name;
END;

```

19

## Tester le fonctionnement d'une opération

```

— GET DIAGNOSTICS ... pour ROW_COUNT et RESULT_OID
— test si il s'est passé quelque chose : booléen FOUND

UPDATE comptes SET total = total+10.0;
GET DIAGNOSTICS ncomptes = ROW_COUNT;

SELECT total INTO montant
FROM comptes WHERE id=12;
IF NOT FOUND THEN ...

```

20

## Structures de contrôle : retour, condition

```

— retour obligatoire d'une fonction RETURN, retour de relations...
— condition IF ... THEN ... ELSE ... END IF;
insertions possibles de ELSEIF ... THEN ...
partie finale ELSE facultative

IF i=0 THEN
RETURN 'zero';
ELSEIF i>0 THEN
RETURN 'positif';
ELSEIF i<0 THEN
RETURN 'negatif';
ELSE
RETURN 'nul';
END IF;

```

21

## Structures de contrôle : boucles

```

— boucle infinie LOOP ... END LOOP;
sortie avec EXIT, éventuellement précise le niveau (bof)
i := 1;
LOOP
 i := i+1;
 EXIT WHEN i=10;
END LOOP;

— boucle conditionnelle WHILE ... LOOP ... END LOOP;
i := 1;
WHILE i<>10 LOOP
 i := i+1;
END LOOP;

```

22

## Structures de contrôle : exceptions

```

— boucle sur entiers FOR i IN x .. y LOOP ... END LOOP;
parcours inverse avec REVERSE
FOR i IN 1 .. n LOOP
 total := total + tab[i];
END LOOP;

FOR j IN REVERSE n .. 1 LOOP
 total := total + tab[j];
END LOOP;

— boucle sur une requête statique ou dynamique...

```

23

```

— bloc BEGIN ... EXCEPTION ... END; try/catch Java
— nom des exceptions fixé, plus others
— envoi d'une exception avec RAISE EXCEPTION ...
RAISE NOTICE produit un warning, utile pour debug!
premier argument chaîne, remplacement des %

BEGIN
 i := j/k;
EXCEPTION
 WHEN division_by_zero THEN
 RAISE NOTICE 'bom i=% j=% k=%', i, j, k;
 RETURN NULL;
-- sinon exception non attrapée
END;

```

24

### Exécution de commandes SQL

- commandes directes `INSERT DELETE UPDATE CREATE...`  
positionnement de la variable booléenne spéciale `FOUND...`
- sélection avec un résultat `SELECT INTO ...`  
`SELECT username INTO name`  
`FROM pg_user WHERE usesysid=id;`
- sélection sans résultat `PERFORM`, pour effets de bords  
même syntaxe qu'un `SELECT` remplacé par `PERFORM`  
attention, pas de `SELECT` sans `INTO` direct  
`PERFORM change_passe(username, newpass);`

25

### Curseur `CURSOR REFCURSOR`

- nommage d'une requête `SELECT` en cours
- création et manipulation : `OPEN FETCH MOVE CLOSE...`
- peut être retourné d'une fonction !

```
DECLARE
 st RECORD;
 students REFCURSOR;
BEGIN
 OPEN students FOR SELECT * FROM Student;
 FOR st IN students LOOP
 -- ...
 END LOOP;
 CLOSE students;
END;
```

27

### Parcours avec `EXECUTE`

- `FOR r IN EXECUTE 'query' LOOP ... END LOOP;`
- `r` de type `RECORD` ou `ROW...`
- aussi `EXECUTE FORMAT...`

```
FOR r IN EXECUTE
 FORMAT('SELECT montant FROM %I', nom_table)
LOOP
 n := n + 1;
 somme := somme + r.montant;
END LOOP;
```

29

### Retour d'une relation

- retour d'un ensemble de quelque chose `SETOF INTEGER`
- tuples avec `RETURN NEXT i`, fin de la relation avec `RETURN`

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
un_a_n(n INTEGER) RETURNS SETOF INTEGER
AS $$
DECLARE
 i INTEGER;
BEGIN
 FOR i IN 1 .. n LOOP
 RETURN NEXT i;
 END LOOP;
 RETURN; -- fin de la relation
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

31

### Parcours `FOR r IN query LOOP ... END LOOP;`

- `r` de type `RECORD` générique ou `%ROWTYPE`
- accès aux attributs `r.prenom r.nom r.naissance`

```
DECLARE
 r RECORD;
BEGIN
 FOR r IN
 SELECT * FROM pg_user WHERE usesysid>=100
 LOOP
 RAISE NOTICE 'user % num %', r.username, r.usesysid;
 END LOOP;
 RETURN;
END;
```

26

### Interprétation de SQL avec `EXECUTE`

- requête inconnue lors de la définition de la fonction
- échappement identificateurs/littéraux `quote_ident/literal`
- fonction `FORMAT` avec `%I` (ident), `%L` (littéral), `%s` (string)

```
EXECUTE
 FORMAT('SELECT COUNT(*) FROM %I', tn)
 INTO STRICT compte;
EXECUTE
 FORMAT('SELECT * FROM %I WHERE %I=%L', t, a, v)
 INTO r;
```

28

### Retour d'un tuple, type composite

```
CREATE TYPE infos AS (nom TEXT, age INTEGER);
CREATE OR REPLACE FUNCTION suzy()
RETURNS infos AS $$
DECLARE
 r infos;
BEGIN
 r.nom := 'Suzy'; r.age := 6;
 RETURN r;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

| nom  | age |
|------|-----|
| Suzy | 6   |

30

### Utilisation comme une relation

mais l'optimiseur ne sait pas trop à quoi s'en tenir ?

```
SELECT * FROM un_a_n(3);

SELECT * FROM un_a_n(5);
```

| un_a_n |
|--------|
| 1      |
| 2      |
| 3      |

| un_a_n |
|--------|
| 1      |
| 2      |
| 3      |
| 4      |
| 5      |

32

### Retour d'une relation de tuples

```
CREATE TYPE infos AS (nom TEXT, age INTEGER);
CREATE OR REPLACE FUNCTION nom_age()
RETURNS SETOF infos AS $$
DECLARE r infos;
BEGIN
 r.nom := 'Calvin'; r.age := 6; RETURN NEXT r;
 r.nom := 'Hobbes'; r.age := 3; RETURN NEXT r;
RETURN; -- fin des sorties
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

SELECT * FROM nom_age();
```

| nom    | age |
|--------|-----|
| Calvin | 6   |
| Hobbes | 3   |

33

### Définition d'un type CREATE TYPE ... AS ...

- type composite, structure de donnée *record* déjà utilisé par les relations  

```
CREATE TYPE infos AS (prenom TEXT, nom TEXT);
```
- ou nouveau type de plein droit avec fonctions en C
- input/output** conversion de/vers chaîne de caractères
- receive/send** conversion de/vers représentation binaire externe
- mais aussi** ordre, indexation, analyse...

34

### Définition d'un domaine CREATE DOMAIN ... AS ...

- type de base, plus ...
- contraintes SQL similaire à une déclaration d'attribut  

```
NOT NULL, DEFAULT ..., CHECK (...),
```

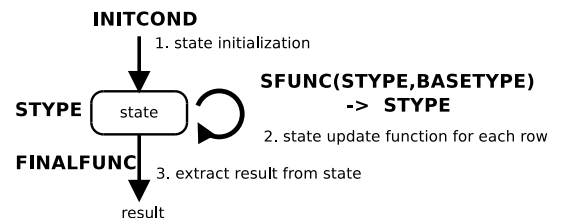
 valeur dans variable spéciale `VALUE` pour expressions

```
CREATE DOMAIN email AS TEXT
NOT NULL
DEFAULT 'nobody@nowhere'
CHECK (VALUE LIKE '%@%');
```

35

### Fonctionnement d'une agrégation

- état interne initialisé, mises à jour, extraction finale



36

### Définition d'une agrégation CREATE AGGREGATE ... (

- BASETYPE** = type de donnée concerné
- SFUNC** = fonction d'état : état, élément → état
- STYPE** = type de l'état stocké pendant le calcul
- FINALFUNC** = calcul le résultat final : état → élément  
si non définie, retourne l'état
- INITCOND** = condition initiale de l'état (sinon `NULL`)
- et d'autres** pour agrégats flottants (*moving aggregates*)  
ou optimisation avec index, agrégats dépendant d'un ordre...

37

### Réimplémentation simplifiée de COUNT

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fcompte(s INTEGER, x ANYELEMENT)
RETURNS INTEGER IMMUTABLE CALLED ON NULL INPUT AS $$
BEGIN
 IF x IS NULL THEN RETURN s;
 ELSE RETURN s+1; END IF;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE AGGREGATE compte(BASETYPE=ANYELEMENT,
SFUNC=fcompte, STYPE=INTEGER, INITCOND='0');

SELECT compte(titre) FROM oeuvre;
```

38

### Aggrégat Moyenne

```
-- aggregate internal state
CREATE TYPE MoyStat AS (n INTEGER, s FLOAT);

-- state update function
CREATE OR REPLACE FUNCTION moyupd(state MoyStat, val FLOAT) RETURNS MoyStat
IMMUTABLE STRICT AS $$
BEGIN
 state.n := state.n + 1;
 state.s := state.s + val;
RETURN state;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

39

```
-- result extraction
CREATE OR REPLACE FUNCTION moyfin(state MoyStat) RETURNS FLOAT
IMMUTABLE STRICT AS $$
BEGIN RETURN state.s/state.n; END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

-- aggregate declaration
DROP AGGREGATE IF EXISTS moyenne(FLOAT);
CREATE AGGREGATE moyenne(
 BASETYPE = FLOAT,
 STYPE = MoyStat,
 SFUNC = moyupd,
 INITCOND = '(0, 0.0)',
 FINALFUNC = moyfin
);
```

40

### Aggrégat Prems – première valeur non nulle

```
CREATE FUNCTION prems_sfunc(s ANYELEMENT, a ANYELEMENT)
RETURNS ANYELEMENT IMMUTABLE AS $$
 SELECT COALESCE(s, a);
$$ LANGUAGE SQL;

CREATE AGGREGATE PREMS(ANYELEMENT) (
 STYPE = ANYELEMENT,
 SFUNC = prems_sfunc
);

SELECT PREMS(titre) FROM oeuvre;
SELECT titre FROM oeuvre LIMIT 1;
```

41

### Exercice : définir un opérateur contient

```
-- l'opérateur #@ teste la
-- présence d'une chaîne dans un texte
-- en ignorant la casse, avec LOWER et STRPOS
SELECT 'ob' #@ 'HoBBes'; -- TRUE
SELECT 'su' #@ 'Calvin'; -- FALSE
```

43

### Impact des cast implicites

— recherche automatique des opérateurs avec casts...

```
SELECT 2 * CURRENT_DATE; -- error

CREATE FUNCTION date2int(d DATE)
RETURNS INTEGER IMMUTABLE STRICT AS $$
 BEGIN RETURN EXTRACT(YEAR FROM d); END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE CAST (DATE AS INTEGER)
WITH FUNCTION date2int(DATE)
AS IMPLICIT;

SELECT 2 * CURRENT_DATE; -- ok
```

45

### Programmation d'une trigger en PL/pgSQL

- pas d'arguments, retour type TRIGGER
- accès aux informations par variables spéciales définies selon cas
  - OLD** ancien tuple (RECORD) pour UPDATE DELETE
  - NEW** nouveau tuple pour INSERT UPDATE
  - TG\_NAME TG\_RELID TG\_SCHEMA\_NAME TG\_TABLE\_NAME**  
nom de la trigger et relation
  - TG\_WHEN TG\_LEVEL** BEFORE/AFTER/..., ROW/STATEMENT
  - TG\_OP** opération en cours INSERT UPDATE...
  - TG\_NARGS TG\_ARGV** nombre et tableau des arguments texte
- retour du nouveau tuple (éventuellement modifié), de l'ancien ou levée d'une exception pour refuser...

47

### Définition d'un opérateur CREATE OPERATOR ...

— opérateurs composés de séquences de caractères (qq exceptions)  
+ - \* / < > = ~ ! @ # % ^ & | ` ' ?

— nombreuses propriétés, associativité non modifiable

```
CREATE FUNCTION addtext(a TEXT, b TEXT)
RETURNS INTEGER IMMUTABLE STRICT AS $$
 BEGIN RETURN LENGTH(a) + LENGTH(b); END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE OPERATOR +
(PROCEDURE = addtext, LEFTARG = TEXT, RIGHTARG = TEXT,
 COMMUTATOR = + -- + commute avec lui-même
);
SELECT 'hello' + 'world'; -- 10
```

42

### Définition d'un cast CREATE CAST ...

**traduction** entre deux types, fonction à fournir

**3 niveaux** explicite, AS ASSIGNMENT, auto AS IMPLICIT

**différent** de CONVERSION pour les encodages de caractères!

```
CREATE FUNCTION time2int(t TIMESTAMPTZ)
RETURNS INTEGER IMMUTABLE STRICT AS $$
 BEGIN RETURN EXTRACT(YEAR FROM t); END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE CAST (TIMESTAMPTZ AS INTEGER)
WITH FUNCTION time2int(TIMESTAMPTZ);

SELECT CAST(NOW() AS INTEGER);
SELECT NOW()::INTEGER;
```

44

### Trigger sur DML : CREATE TRIGGER ...

- fonction spéciale invoquée automatiquement
- quand : **avant, après, à la place** (vues)  
BEFORE, AFTER, INSTEAD OF
- événements INSERT UPDATE DELETE TRUNCATE
- pour chaque tuple **ou** pour la table entière
- éventuellement : condition, références

```
CREATE TRIGGER coucou_compte
BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE
ON compte FOR EACH ROW
EXECUTE PROCEDURE trace('salut');
```

46

```
CREATE TABLE entiers(i INTEGER);

CREATE FUNCTION trace() RETURNS TRIGGER AS $$
BEGIN
 RAISE NOTICE '% % % on %.%',
 TG_OP, TG_WHEN, TG_LEVEL, TG_SCHEMA_NAME, TG_TABLE_NAME;
 RETURN NEW;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TRIGGER trace_entiers BEFORE INSERT OR UPDATE
ON entiers FOR EACH STATEMENT EXECUTE PROCEDURE trace();

INSERT entiers(i) VALUES(1);
-- NOTICE: INSERT BEFORE STATEMENT on PUBLIC.entiers
-- INSERT 0 1
```

48

### Trigger sur DDL : CREATE EVENT TRIGGER ...

- spécificité PostgreSQL – non standard
- `event` : `ddl_command_start/end sql_drop table_rewrite`
- tag : presque toutes les opérations sur objets locaux  
matrice de déclenchement selon les événements  
mais pas sur objets globaux `DATABASE ROLE TABLESPACE`  
ni sur `EVENT TRIGGER` (risque de blocage !)
- programmation en C ou PL/pgSQL, type spécial `event_trigger`

```
CREATE EVENT TRIGGER table_event ON ddl_command_start
WHEN TAG IN ('CREATE TABLE', 'ALTER TABLE', 'DROP TABLE')
EXECUTE PROCEDURE do_something();
```

49

```
CREATE FUNCTION do_something()
RETURNS event_trigger AS $$
BEGIN
 RAISE NOTICE 'event %: %', TG_EVENT, TG_TAG;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

CREATE TABLE foo(stuff TEXT);
-- NOTICE: event ddl_command_start: CREATE TABLE
DROP TABLE foo;
-- NOTICE: event ddl_command_start: DROP TABLE
```

50

### Utilisations possibles des triggers

- vérifications de contraintes (clefs étrangères, ...)
- mise à jour automatique d'attributs  
date de dernière mise à jour du tuple...
- contrôle de cohérence avec requêtes (attention aux récursions ?!)  
blocage de tuples sous certaines conditions
- blocage de certaines opérations DDL
- duplication logique asynchrone de tables (Slony-I)  
événements envoyés vers une autre base
- possible d'activer/désactiver un `TRIGGER`  
`ALTER TABLE oeuvre`  
`DISABLE TRIGGER oeuvre_check_titre;`

51

### Extensions (depuis PostgreSQL 9.1)

- regroupement cohérent d'objets  
fonctions, opérateurs, agrégations, casts, tables...
- installation/désinstallation automatisée, gestion des versions...  
`CREATE EXTENSION intagg;`
- `pgxn` : PostgreSQL eXtension Network  
répertoire d'extensions, description standardisée

52

### Foreign Data Wrapper (PostgreSQL 9.1)

- accès à des données distantes, dans une autre base de données  
Oracle, MySQL, MS SQL Server, Sybase, ODBC...  
Amazon S3, LDAP, Twitter...

53

### Conclusion sur PL/pgSQL

- un **langage** pas extraordinaire mais très utile !  
bien intégré car basé sur SQL
- déboguage peu commode  
erreurs de syntaxe tardives pour ;  
utiliser des `RAISE NOTICE ...` pour tracer  
éventuellement dans des expressions...
- performance : programmation directe en C  
plus délicate, `untrusted` : peut planter la base
- tout n'est pas possible  
*librairies dynamiques additionnelles en C ?*  
*développement dans un langage plus généraliste ?*

54

### List of Slides

- 1 PL/pgSQL
- 1 *Programming Language pour PostgreSQL* basé sur SQL
- 2 Introduction à PL/pgSQL
- 3 Utilisations des langages côté serveur
- 3 Développement d'extensions
- 4 Structure du langage
- 6 Autre exemple
- 7 Signature de la fonction `CREATE FUNCTION`
- 8 Déclaration des caractéristiques des fonctions
- 10 Caractéristiques d'une fonction
- 11 Exercice : choisir les caractéristiques

- 12 Encadrement du code de la fonction
- 14 Attributs (colonnes) virtuels
- 15 Exercice : créer des attributs virtuels...
- 16 Déclaration de variables et du code en PL/pgSQL
- 17 Affectation et opérations SQL
- 18 Tableau SQL
- 19 Récupération `SELECT INTO STRICT var ...`
- 20 Tester le fonctionnement d'une opération
- 21 Structures de contrôle : retour, condition
- 22 Structures de contrôle : boucles
- 24 Structures de contrôle : exceptions
- 25 Exécution de commandes SQL
- 26 Parcours `FOR r IN query LOOP ... END LOOP;`

- 27 Curseur `CURSOR REFCURSOR`
- 28 Interprétation de SQL avec `EXECUTE`
- 29 Parcours avec `EXECUTE`
- 30 Retour d'un tuple, type composite
- 31 Retour d'une relation
- 32 Utilisation comme une relation
- 33 Retour d'une relation de tuples
- 34 Définition d'un type `CREATE TYPE ... AS ...`
- 35 Définition d'un domaine `CREATE DOMAIN ... AS ...`
- 36 Fonctionnement d'une aggrégation
- 37 Définition d'une aggrégation `CREATE AGGREGATE ... (`
- 38 Réimplémentation simplifiée de `COUNT`
- 39 Aggrégat Moyenne
- 41 Aggrégat Prems – *première valeur non nulle*
- 42 Définition d'un opérateur `CREATE OPERATOR ...`
- 43 Exercice : définir un opérateur contient
- 44 Définition d'un cast `CREATE CAST ...`
- 45 Impact des cast implicites
- 46 Trigger sur DML : `CREATE TRIGGER ...`
- 47 Programmation d'une trigger en PL/pgSQL
- 49 Trigger sur DDL : `CREATE EVENT TRIGGER ...`
- 51 Utilisations possibles des triggers
- 52 Extensions (depuis PostgreSQL 9.1)
- 53 Foreign Data Wrapper (PostgreSQL 9.1)
- 54 Conclusion sur PL/pgSQL